

「誤り訂正符号」に関する話題

栗原正純
UEC Tokyo
電気通信大学 情報通信工学科
2007/5/2(修正2007/10/05)

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

1

検査行列 H と 生成行列 G 2元(7, 4, 3)線型符号

$$H = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [P \ I]$$
$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = [I \ P^T]$$

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

3

2種類のクイズ

- 1つ目は、間違えなく(誤りなく)回答する場合のクイズです。
- 2つ目は、間違えた(誤りがある)回答を許す場合のクイズです。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

5

方法1の概略(正直な回答)

- 1から15までの数字の中から1つ数字を選び、覚えて下さい。口には出さない。
- 次に、いくつかの数字が書かれた4枚のカードをそれぞれ示します。それぞれのカードの中に、上記で覚えた数字があれば Yes、なければ No と覚えて下さい。
- 4回の Yes or No の回答より、あなたが選んだ数字を当てます。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

7

符号の構成

- 次の2ページを使い、GF(2)上のハミング符号を構成する。
- キーワードは、生成行列、検査行列、符号語。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

2

符号語の構成

	8	4	2	1	A	B	C
1	0	0	0	1	0	1	1
2	0	0	1	0	1	0	1
3	0	0	1	1	1	1	0
4	0	1	0	0	1	1	0
5	0	1	0	1	1	0	1
6	0	1	1	0	0	1	1
7	0	1	1	1	0	0	0
8	1	0	0	0	1	1	1
9	1	0	0	1	1	0	0
10	1	0	1	0	0	1	0
11	1	0	1	1	0	0	1
12	1	1	0	0	0	0	1
13	1	1	0	1	0	1	0
14	1	1	1	0	1	0	0
15	1	1	1	1	1	1	1

(8↔111) (4↔110) (2↔101) (1↔011)
(A↔100) (B↔010) (C↔001)

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

4

それでは、1つ目のクイズです。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

6

では、はじめます。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

8

以下に示す数字のから、数字を1つ選んで、覚えて下さい。
その数字を口に出してはいけません。

1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

9

111(7) (1枚目)

8 9 10 11
12 13 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

11

101(5) (3枚目)

2 3 6 7
10 11 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

13

以上です

- それでは、Yes or No の結果を元に、あなたの選んだ数字を推測してみます。
- そのための準備を次に示します。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

15

- それでは、次に、いくつかの数字が書かれた4枚のカードを示します。
- それぞれのカードの中に、覚えた数字があれば、Yesと答え、なければNoと答えてください。
- ここでは、答える代わりに、各自の手元で、順番に Yes or No をメモしてください。
- ただし、間違わずに、正しく答えてください。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

10

110(6) (2枚目)

4 5 6 7
12 13 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

12

011(4) (4枚目)

1 3 5 7
9 11 13 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

14

- 1枚目のカードでYesと答えた人には、8点をあげます。Noと答えた人には、残念ですが、0点です。
- 2枚目のカードでYesと答えた人には、4点をあげます。Noと答えた人には、残念ですが、0点です。
- 3枚目のカードでYesと答えた人には、2点をあげます。Noと答えた人には、残念ですが、0点です。
- 4枚目のカードでYesと答えた人には、1点をあげます。Noと答えた人には、残念ですが、0点です。
- それでは、あなたの合計得点は、いくつになりましたか。
- その得点の数字が、覚えた数字なっています。
- いかがですか？

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

16

では、2つ目のクイズをはじめます

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

17

その前に、1つ目と2つ目のクイズの違いについて

- 1つ目と2つ目のクイズの違いは、Yes or No の回答を「正しく答える場合」と「間違って構わない場合」の違いになります。
- つまり、示されたカードの中に記憶した数字があるのに、Yesではなく、Noと間違って(誤って)回答しても構わないということです。
- 逆も同じく、カードの中に、記憶した数字がないのに、Noではなく、Yesと回答しても構わないです。
- ただし、間違え回答は1回までです。もちろん、前違えなしの0回でも構いません。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

18

方法2の概略(間違えのある回答)

- 1から15までの数字の中から1つ数字を選び、覚えて下さい。口には出さない。
- 次に、示す7枚のカードの中に、その数字があれば Yes、なければ No と答えて下さい。
- ただし、1回までだけ、Yes または No の回答を間違えていいです。
つまり、1回までだけウソの回答をしてよいです。
- それでも、その Yes or No の回答より、あなたが選んだ数字を当てます。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

19

以下に示す数字のから、数字を1つ選んで、覚えて下さい。
その数字を口に出してはいけません。

1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

20

- それでは、次に、いくつかの数字が書かれた7枚のカードを示します。
- それぞれのカードの中に、覚えた数字があれば、Yesと答え、なければNoと答えてください。
- ここでは、答える代わりに、各自の手元で、順番に Yes or No をメモしてください。
- ただし、1回まで間違って答えて構いませんが、後で各回答が正しいか間違えかの区別がつくように、その回答には記しを付けておいてください。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

21

111(7) (1枚目)

8 9 10 11
12 13 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

22

110(6) (2枚目)

4 5 6 7
12 13 14 15

101(5) (3枚目)

2 3 6 7
10 11 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

23

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

24

011(4) (4枚目)

1 3 5 7
9 11 13 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

25

100(3) (5枚目)

2 3 4 5
8 9 14 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

26

010(2) (6枚目)

1 3 4 6
8 10 13 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

27

001(1) (7枚目)

1 2 5 6
8 11 12 15

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

28

お疲れさま

- それでは、Yes or No の結果を元に、あなたの選んだ数字を推測してみます。
- そのための準備を次に示します。
- 今度は7回分の回答に対応する計算をしますので、気をつけて計算して下さい。
- ご協力お願いしますね。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

29

- 各桁の数字に対し、偶数ならば0、奇数ならば1に置き換えて下さい。
 - たとえば、233ならば011、321ならば101というように。
 - 0と1だけで表されるその数字はどうなりましたか。
 - そこで、**推測します**。その0と1の数字と同じ得点に対応するカードであなたは間違えて回答していませんか。
- | | |
|-------------|--|
| • 1枚目： 111点 | |
| • 2枚目： 110点 | |
| • 3枚目： 101点 | |
| • 4枚目： 11点 | |
| • 5枚目： 100点 | |
| • 6枚目： 10点 | |
| • 7枚目： 1点 | |
- たとえば、011ならば11点に対応する4枚目のカードで間違えの回答をしていると考える。
 - もし、その0と1の数字がすべて0ならば、あなたは間違えの回答をしていませんね。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

31

- 1枚目：Yesは111点、Noは0点。
- 2枚目：Yesは110点、Noは0点。
- 3枚目：Yesは101点、Noは0点。
- 4枚目：Yesは 11点、Noは0点。
- 5枚目：Yesは100点、Noは0点。
- 6枚目：Yesは 10点、Noは0点。
- 7枚目：Yesは 1点、Noは0点。
- それでは、あなたの**合計得点**は、いくつになりましたか。
- 得点の範囲は、0から444点です。
- さらに、あなたの得点に対し、次の計算をして下さい。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

30

- 間違えの回答したことが判明した人は、回答のYes or Noを正しい回答に訂正して下さい。
- すなわち、Yes→No、No→Yesに訂正する。
- それでは、最後の作業です。
- 訂正した回答に対し、1つ目のクイズと同様に次の計算をして下さい。
- 1枚目：Yesは8点、Noは0点。
- 2枚目：Yesは4点、Noは0点。
- 3枚目：Yesは2点、Noは0点。
- 4枚目：Yesは1点、Noは0点。
- それでは、あなたの**合計得点**は、いくつになりましたか。
- その得点の数字が、覚えた数字なっています。**
- いかがですか？

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

32

お疲れさまでした

- 以上のクイズの中に、誤り訂正符号という分野の理論が使われています。
- 詳しくは、符号理論関連の講義で学ぶことができますし、いくつかの書籍も出版されていますので、それらを参考にして下さい。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

33

以下のページは、クイズの回答が正しいことを示す、概略の説明になります。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

34

正直な回答に対応する場合

YesまたはNoを1と0に対応させ、出したカード順に1と0を並べる。その2進列を10進に変換すればよい。

たとえば、数字の6を選ぶと、それぞれのカードに対する回答は次のようになる。

カード	111	110	101	011
回答	No	Yes	Yes	No
変換	0	1	1	0

0110を10進に変換すれば6である。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

35

間違え回答に対応する場合1/4 (NoをYesと間違えて回答する場合)

たとえば、数字の6を選ぶとする。

011のカードで間違え回答(No→Yes)する。

カード	111	110	101	011	100	010	001
回答	No	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes
変換	0	1	1	1	0	1	1

1に対応するカード番号のベクトル和を計算する:

$$(110)+(101)+(011)+(010)+(001)=(011)$$

これより、011のカードでの回答に誤りがあることを発見。正しい回答は、0110011となり、上位4ビットより、選んだ数字は6であることを推定する。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

36

間違え回答に対応する場合2/4 (YesをNoと間違えて回答した場合)

たとえば、数字の6を選ぶとする。

101のカードで間違え回答(Yes→No)する。

カード	111	110	101	011	100	010	001
回答	No	Yes	No	No	No	Yes	Yes
変換	0	1	0	0	0	1	1

1に対応するカード番号のベクトル和を計算する:

$$(110)+(010)+(001)=(101)$$

これより、101のカードでの回答に誤りがあることを発見。正しい回答は、0110011となり、上位4ビットより、選んだ数字は6であることを推定する。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

37

間違え回答に対応する場合3/3 (NoをYesと間違えて回答した場合)

たとえば、数字の6を選ぶとする。

101のカードで間違え回答(Yes→No)する。

カード	111	110	101	011	100	010	001
回答	No	Yes	Yes	No	No	Yes	Yes
変換	0	1	1	0	1	1	1

1に対応するカード番号のベクトル和を計算する:

$$(110)+(101)+(100)+(010)+(001)=(100)$$

これより、100のカードでの回答に誤りがあることを発見。正しい回答は、0110011となり、上位4ビットより、選んだ数字は6であることを推定する。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

38

間違え回答に対応する場合4/4 (間違えなく回答した場合)

たとえば、数字の6を選ぶとする。

カード	111	110	101	011	100	010	001
回答	No	Yes	Yes	No	No	Yes	Yes
変換	0	1	1	0	0	1	1

1に対応するカード番号のベクトル和を計算する:

$$(110)+(101)+(010)+(001)=(000)$$

これより、回答に誤りがないと判断。

回答は正しいので、0110011の上位4ビットより、選んだ数字は6であることを推定する。

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

39

回答回数と誤り訂正能力

- 回答の回数を4回から7回にすることで誤り(間違え回答、ウソ)を正しく訂正することができる。うれしい！(メリット)
- しかし、回答の回数が増えることで、カードの枚数や時間を多く必要とする。手間が掛かる！(デメリット)
- メリットとデメリットのバランスを考える。具体的には、何を要求されているのかに依存する。
- 7回より少ない回数で、1回以下の誤りを訂正できるか？
- 間違え回答の回数を2回まで増やした場合、7回の回答で正しく数字を当てることができるだろうか？
- 2回までの間違え回答に対応できるようにするには、どのようにすればよいか？そもそも、そのようなことは可能かどうか？

2009/4/17

栗原正純 電気通信大学
UEC Tokyo

40

以上。