

ISBN-13(記入シート)

(①の欄を含めて選択した数字を0に置き換えて以下の計算をする。ただし、①の欄を選択した場合は、①=0として処理する)

1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3
$\times$ 1 □ $\times$ 3 □ $\times$ 1 □ $\times$ 3 □ $\times$ 1 □ $\times$ 3 □ $\times$ 1 □ $\times$ 3 □ $\times$ 1 □ $\times$ 3 □ $\times$ 1 □ $\times$ 3 □ $\times$ 1 □ $\times$ 3 □															
□ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ + □ = □															

① + ② = □

300 - ③ = □

+10 ↙

310 - ③ = □

+10 ↙

320 - ③ = □

商	あまり
④ ÷ {1 or 3} = □	...
⑤ ÷ {1 or 3} = □	...
⑥ ÷ {1 or 3} = □	...

最後に、あまりが0となる商の1けた目の数字が目的の数字である。

2009/6/12

栗原正純 電気通信大学

2

ISBN-13(×印を付けた数字を当てますね)

- 最初に、シート上部の点線欄に13ケタのISBNの数字を記入する。
- 13個の中から1つを選び、数字の上に×印(バツ印)を書く。
- ②の欄を計算により求める。ただし、×印を書いた数字は足し算に加えない。つまり、0として処理する。
- また、①の欄の数字に×印を書いた場合は、以下の計算において①=0として処理する。
- ① + ② = ③を計算する。
- ④, ⑤, ⑥の欄を計算により求める。
- ×印を書いた数字の上に記載されている1または3を「割る数」として用いて、上記の計算結果④, ⑤, ⑥を割って、「商」と「あまり」を計算する。
- 最後に、あまりが0となる商が少なくとも1個ある。あまりが0となる商の1桁目の数字はすべて同じである。その1桁目の数字が、×印をつけたISBNの数字(目的の数字)である。
- いかがですか？

2009/6/12

栗原正純 電気通信大学

3